



VISUALIZAÇÃO DA AÇÃO DE EXTENSÃO

AÇÃO DE EXTENSÃO

Título: Olimpíada de Programação: Treinando Campeões: Nível Avançado	Ano: 2019	Nº Bolsas Concedidas: 0	Nº Discentes Envolvidos: 2	Público Estimado: 50
Período de Realização: 11/11/2019 a 18/02/2020				
Área Principal: EDUCAÇÃO	Área do CNPq: Ciências Exatas e da Terra			
Unidade Proponente: DEPARTAMENTO DE ENGENHARIAS E TECNOLOGIA - PAU DOS FERROS	UNIDADES ENVOLVIDAS:			
Tipo: CURSO				
Municípios de Realização: PAU DOS FERROS - RN				
Espaços de Realização: Ufersa				
Fonte de Financiamento: AÇÃO AUTO-FINANCIADA				
Modalidade do Curso: Presencial	Tipo do Curso: ATUALIZAÇÃO			
Tipo do Evento:	Carga Horária: 60		Quantidade de Vagas: 50	
Url da Ação: https://sigaa.ufersa.edu.br/sigaa/link/public/extensao/visualizacaoAcaoExtensao/2461				

RESUMO

Resumo:

Prete-se através deste projeto fornecer para os alunos matriculados nos cursos de Ciência e Tecnologia, Bacharelado em Tecnologia da Informação, Engenharia de Computação e Engenharia de Software, centro multidisciplinar de Pau dos Ferros, os fundamentos teóricos e práticos necessários para competir em olimpíadas de programação.

Justificativa:

As olimpíadas de programação são ferramentas importantes para motivação dos alunos para o aprendizado de programação. Isso pode ser explicado pelo fato dessa competição serem, frequentemente, monitoradas por grandes empresas, voltadas para o desenvolvimento de tecnologia, tais como Google, Facebook e Microsoft, para seleção de talentos de para as suas instituições (UFMG, 2018; USP, 2018). Dessa forma, os alunos são naturalmente inspirados a se superarem, em busca de um oportunidade de trabalho nessas companhias. Além de desenvolver talentos, as olimpíadas aumentam a reputação da universidade e atrai empresas parceiras em busca profissionais bem qualificados e também atuam na capacitação de professores, no intuito de elevarem a sua capacidade de ensino, no sentido de formar alunos bem qualificados para participarem dessas competições (UFMG, 2018). Neste projeto de ensino, pretende-se capacitar alunos da comunidade interna da Universidade Federal Rural do Semi-Árido, Centro Multidisciplinar de Pau dos Ferros (UFERSA-PDF), ingressantes e veteranos nos cursos Bacharelado em Ciência e Tecnologia, Bacharelado em Tecnologia da Informação, Engenharia da Computação e Engenharia de Software.

Fundamentação Teórica:

Os ingressantes em cursos superiores em computação necessitam resolver problemas por meio de linguagens de programação. Sendo assim, eles precisam desenvolver as habilidades necessárias para resolver esses tipos de problemas [MOREIRA (2018), ROLIM (2019), DE LIMA (2013)]. Notadamente, no curso de Bacharelado em Tecnologia da Informação (BTI) da UFERSA-PDF, o número de insucessos em disciplinas relacionadas a programação vêm aumentando ao longo dos semestres letivos chegando a 87% de reprovações no semestre letivo 2016.2 e 70% no semestre letivo 2017.1 na disciplinas básica de programação Algoritmos. Essa dificuldade de resolver problemas acaba também por dificultar o aprendizado em outras disciplinas que são Co-Requisito ou Pré-Requisito da disciplina Algoritmos, tal como componente curricular Algoritmos e Estrutura de Dados I [Rolim, (2019)]. Diante deste cenário, precisa-se buscar soluções para reduzir os índices de repetência, evasã e desmotivação nos componentes curriculares que envolvem o conhecimento de programação. Partindo do pressuposto que todos são capazes de usar a programação para solucionar problemas e que o principal agravante está na desmotivação dos discentes nos componentes curriculares [MOREIRA (2018), ROLIM (2019), DE LIMA (2013)], este trabalho propõe um projeto para ações de apoio à melhoria do ensino de graduação (AAMEG), que busca desenvolver a motivação dos alunos mediante participação em olimpíadas de programação. Com a participação neste tipo de competição, os alunos recebem motivação para se superarem, em busca de um oportunidade em grandes companhias do Brasil e exterior, uma vez que, as olimpíadas aumentam a reputação da universidade e atrai empresas parceiras em busca profissionais bem qualificados. Cabe salientar que um bom desempenho em olimpíadas de programação contribui para um bom desempenho nas disciplinas voltadas programação durante todo o curso, uma vez que os temas abordados no treinamento de programação vão além dos conteúdos apresentados em componente curriculares voltados para programação.

PROGRAMAÇÃO

Programação:

- Inicialmente, o coordenador do projeto e os alunos bolsistas irão desenvolver iniciativas com os professores que ministraram ou ministram disciplinas diretamente relacionadas a olimpíadas de programação, tais como o componente curricular PEX1236 - Algoritmos e Estruturas de Dados, do Centro Multidisciplinar de Pau dos Ferros na UFERSA para identificar quais os principais pontos a serem atacados; - Serão desenvolvidos programas para o treinamento em olimpíadas de programação para alunos do ensino básico e superior; - Após essas iniciativas, serão elaborados materiais didáticos e resumos sobre os assuntos que os alunos apresentarem maiores dificuldades; - Serão disponibilizados materiais didáticos para que os alunos possam estudar, revisar e esclarecer as dúvidas com os alunos bolsistas e/ou coordenador do projeto; - Serão determinados horários de atendimento pelos alunos bolsistas aos alunos beneficiados pelo projeto; - Resolução de listas de exercícios pelos alunos bolsistas nos seus horários de atendimento.

PÚBLICOS ALVO

INTERNO:

Discentes dos Cursos na Área de Computação

EXTERNO:

não se aplica

MEMBROS DA EQUIPE



GILCILENE LELIA SOUZA DO NASCIMENTO
Categoria: SERVIDOR
Função : Membro



HORTENCIA PESSOA REGO GOMES
Categoria: SERVIDOR
Função : Membro



FELIPE TORRES LEITE
Categoria: DOCENTE
Função : Membro

IGOR STHAYNNY COSTA DO NASCIMENTO
Categoria: DISCENTE
Função : Membro

ASSUNAUYEN RODRIGUES DE OLIVEIRA
Categoria: DISCENTE
Função : Membro

ADLLER DE OLIVEIRA GUIMARAES
Categoria: DOCENTE
Função : Membro



REUDISMAM ROLIM DE SOUSA
Categoria: DOCENTE
Função : **Coordenador**

LISTA DE FOTOS

Não há fotos cadastradas para esta ação

CLIQUE AQUI PARA FAZER A SUA INSCRIÇÃO

<< voltar

SIGAA | Superintendência de Tecnologia da Informação e Comunicação - (84) 3317-8210 | Copyright © 2006-2022 - UFRN - sig-prd-sigaa03.ufersa.edu.br.sigaa03 v4.2.18